# **原型模式**

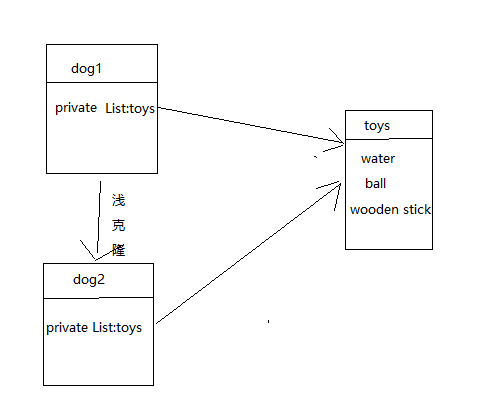
Prototype:

Prototype is a creational design pattern that allows cloning objects, even complex ones, without coupling to their specific classes.

克隆对象必须实现Cloneable接口才能被克隆

浅克隆：

仅仅克隆对象本身，而并未对对象内部的引用对象进行克隆。



深克隆：

不仅克隆对象本身，对象内部的引用对象也被克隆。

